

DIGITAL AMU

AMU-FYN AMU SYD

Et udvalg af projektets udviklede
forløb og materialer



Fra ansøgningen til puljen: Digital AMU (STUK)

”AMU-Fyn arbejder løbende på at finde den rette balance imellem digitalisering, ny udvikling og vores målgruppers behov samt kompetencer. Vi ønsker at finde det rette niveau i forhold til at kunne modsvare virksomhedernes behov for kompetenceudvikling og samtidig kunne tilpasse undervisning og kurser til så mange brugere som muligt.”

Konklusion

Projektet har fået midler til:

15 VR-briller til hver skole

1 gulvvaskerobot til hver skole

360 graders-kamera til hver skole

Udviklingstimer

Projektet har opnået:

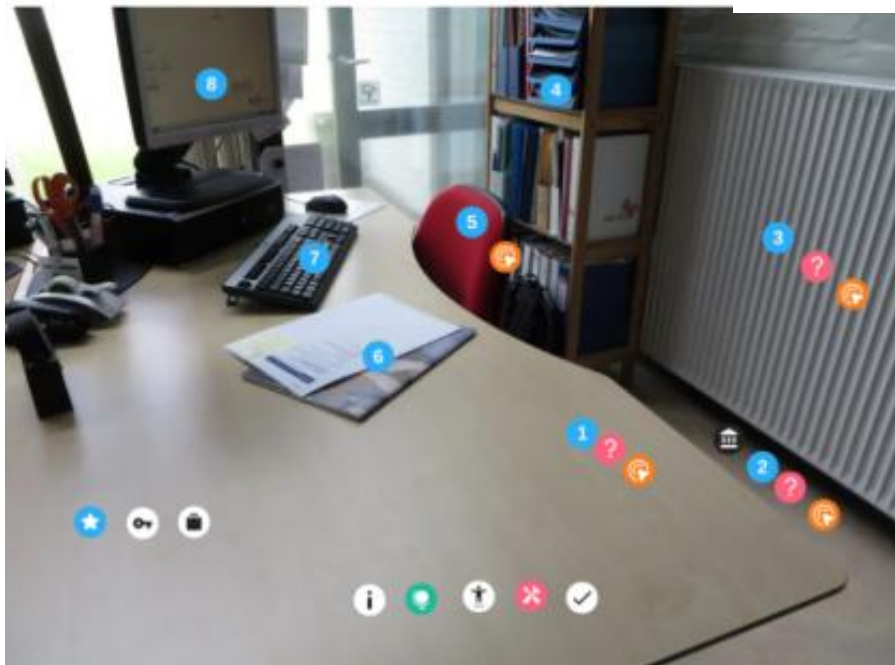
- Nye it-kompetencer
- En skabelon/værktøj til udvikling af nye processer med brugerinddragelse
- Involvering i og medudvikling af spil i VR til rengøringsfag og bidraget med faglig og didaktisk viden.
Vigtigt med drejebog!
- Kompetence til forankring og implementering af nye værktøjer
- Etablering af netværk mellem projektdeltagere og med centrale aktører
- Udvikling og afprøvning af nye digitalt baserede forløb og lærervejledning

Præsentation af projekts udviklede forløb og vejledninger v/ projektdeltagere

1) Demo af VR-spil v/Marco kursist

Kontakt Sally Hedegaard for info om projektets VR-spil

Pak en rengøringsvogn



<https://www.thinglink.com/scene/1996888835916563300>

Rengøring af isolationsstue



Test i AMU set med kursistens øjne



Vejledning til brug af VR i undervisningen

v/Sofie



<https://www.skoletube.dk/video/10202703/4stcrvqpmq83o97wsvebmc4d4ejf2klzdh9ljob5>

Inspirationsmateriale til udvikling af undervisning med VR



[Link](#)

